

قوانین داوری و امتیازات مربوط به مسابقات سمی کتناکت یک - جیتسو

تکنیکهای غیر مجاز سمی کتناکت یک - جیتسو:

- ۱- کلیه تکنیکهای دست در ناحیه صورت خطا محسوب میگردد و اگر فایتری در یک راند ۲ بار به صورت حریف خود به هر دلیلی ضربه وارد نماید اخطار و بار سوم اخراج میگردد.
- ۲- در صورت فریب داور توسط فایتر ضربه خورده، داور میتواند به او هشدار، اخطار، و در صورت ۲ بار تکرار اخراج نماید
- ۲- لگد به داخل و خارج از لگن حریف و ضربه به گردن حریف (مسابقات آماتور).
- ۳- عدم اجرای تکنیک پرتاب (ناگی وازا) پس از دو بار گرفتن حریف بیشتر از ۴ ثانیه خطا محسوب میگردد.
- ۴- ضربه به مفاصل (آماتور) و ستون فقرات حریف.
- ۵- صحبت در حین مبارزه و اعتراض به داور.
- ۶- مشت یا لگد به حریف بعد از آنکه داور مبارزه را متوقف کرده است.
- ۷- اجرای ضربات دست و پا بعد از 6 ثانیه از اجرای تکنیکهای خاک (نوازا) غیر مجاز میباشد .
تبصره بند ۷: در صورت اجرای تکنیک جدید در نوازا و تحرک قابل ملاحظه از هر دو فایتر داور میتواند تمدید مجدد در تایم نوازا داشته باشد هر تایم ۶ ثانیه
- ۹- لگد یا ضربه با مشت به بیضه حریف .
- ۱۰- ضربه زدن به پشت حریف و ضربه زدن با سر.
- ۱۱- ادامه دادن تکنیکهای قفل مفاصل (کانستسو) و خفه کردن (شیمه وازا) بعد از تسلیم شدن حریف
- ۱۲- اجرای هر گونه تکنیک به سمت چشم و گوش حریف.
- ۱۳- اجرای هر گونه تکنیک قفل در مفاصل انگشتان حریف.

ضربات مجاز در سمی کنتاکت کیک - جیتسو

۱- کلیه تکنیکهای دست در بدن از استخوان ترقوه به پایین و لگد در تمامی بدن حتی صورت به صورت کلاسیک و با تعادل کامل اجراء شود در صورت موثر بودن و احساس در در چهره و بدن حریف با تشخیص ۳ داور با رای اکثریت امتیاز کامل دارد .

۲- در صورتیکه یکی از فایترهای کیک جیت سو بتواند حریف خود را در حالت مبارزه سمی کنتاکت کیک- جیتسو از زمین بلند کند و بعد از اجرای تکنیک حریف را خاک(نوازا) کند و توسط قفل مفصل (کانستسو وازا) حریف را مجبور به اعلام بازندگی (ایپون) نماید امتیاز کامل را گرفته و حریف مقابل بازنده میگردد. ۳- کلیه تکنیکهای پرتابی (ناگی وازا)، در خاک نگه داشتن (اوسایکومی) قفل (کانستسو وازا) و خفه کردن (شیمه وازا) مجاز میباشد.

۴- در صورت اسابت هر گونه تکنیک کلاسیک و مجاز به حریف مقابل که منجر به عدم توانایی فایتر گردد نک دان محسوب شده (۳ امتیاز) تا شمارش ۸ و اگر فایتر تا پایان ۸ ثانیه نتوانست اعلام آمادگی کند داور او را بازنده اعلام میکند.(ناک اوت)

تبصره: داور می تواند برحسب تکرار هشدار اخطار دهد یا امتیاز کم کند و حتی با هماهنگی سر داور و

نظارت هیئت ژوری فایتر را اخراج نماید.

حداقل ضربات پای لازم

هر فایتر باید در هر راند حداقل ۱۰ ضربه پا بزند و اگر داور حس کند که فایتری به حد کفایت تکنیک پا اجرا نمی نماید می تواند تذکر یا اخطار دهد.

طفره رفتن

۱- فایتری که برای مدت طولانی از مقابله با حریف خودداری نماید یا حریف را قفل بازی نماید توسط داور تذکر و بعد در صورت تکرار اخطار می گیرد.

۲- اگر فایتری مرتباً لثه خود را بیرون بیاندازد خطا محسوب شده و اخطار می گیرد.

اگر در حین مسابقه لثه از دهان یکی از فایترها بیرون افتاد مسابقه باید متوقف و وقت نگه داشته شود و پس از آن لثه شسته و مجدداً در دهان فایتر قرار گیرد.