

# آئین نامه برگزاری مسابقات کیک – جیتسو و شرح وظایف

## مسئولین برگزاری مسابقات

### ماده اول: اعتبار

مفاد این نوشته که شامل قوانین رسمی می‌باشد باید در تمام مسابقات مورد تأیید و به اجرا در آید و اجرای این قوانین به عهده مسؤل سبک کیک – جیتسو (کیک بوکسینگ & جوجیتسو) می‌باشد.

### ماده دوم: رینگ

۱- اندازه رینگ نباید از ۱۷ فوت مربع کمتر باشد. در مسابقات جهانی و ملی ممکن است لازم باشد که رینگ از ۲۰ فوت مربع کمتر نباشد.

۲- کف رینگ باید حداقل ۱۸ اینچ از پشت طنابها امتداد پیدا کند. پوشش کف رینگ نیز همین طور و نوع آن توسط نماینده کمیته فنی تعیین می‌گردد.

۳- تنها در مسابقات (استان) ممکن است مسؤل هماهنگی سبک در استان طی نامه مخصوصی اجازه بخواهد که مسابقات در محیطی غیر محصور انجام شود. در این صورت باید پوشش کف چندین فوت از محدوده مسابقه فراتر رود. فضای محدوده به اندازه همان فضای رینگ است در چنین شرایطی اگر یکی از مسابقه دهندگان از محدوده بیرون رفت باید توسط داور مسابقه قطع و مسابقه دهنده‌ها دوباره از مکانی که شروع کرده است مسابقه را ادامه دهند.

### ماده سوم: ارتفاع رینگ<sup>۱</sup>

سکوی رینگ نباید بیشتر از ۴۰ فوت (۱۲۰ سانتی متر) از کف ساختمان فاصله داشته باشد و باید پله‌هایی مناسب داشته باشد (تیرهای دکلها) رینگ باید فلزی باشند و از کف ساختمان شروع و تا ۵۸ اینچی رینگ امتداد پیدا کند این تیرکها باید به طور مناسبی پوشانده باشد.

### ماده چهارم: طنابهای رینگ

۱- طنابهای رینگ ۴ عدد هستند، قطر این طنابها نباید کمتر از اینچ باشد، پایین‌ترین طناب در ۱۳ اینچی کف رینگ واقع می‌گردد و بالاترین در ۵۲ اینچی کف رینگ باید باشد.

۲- پوشش روی طناب باید حداقل ۰/۵ اینچ ضخامت داشته باشد.

## ماده پنجم: تجهیزات رینگ

ترتیب دهندگان مسابقه باید تمام لوازم غیر شخصی لازم را برای کوچها و مسابقه دهندگان فراهم آورند.  
این لوازم عبارتند از: رینگ - صندلی - سطل آب

## ماده ششم: زنگ

باید زنگی در کناری رینگ و پایین تر از کف رینگ موجود باشد، صدای این زنگ باید رسا باشد تا مسابقه دهندگان بتواند صدای آن را به وضوح بشوند.

## ماده هفتم: راندهای برای بزرگسالان ۱۸-۳۵ سال

۱- مسابقات آماتوری باید ۳ راند ۱/۵ دقیقه ای برای آقایان برگزار شود.

۲- مسابقات حرفه ای شامل ۵ راند دو ۲ دقیقه ای برای آقایان می باشد.

۳- مسابقات آماتور جوانان بین ۱۵ الی ۱۸ سال ۲ راند ۱/۵ دقیقه ای می باشد.

۴- مسابقات حرفه ای جوانان بین ۱۵ الی ۱۸ سال ۳ راند ۱/۵ دقیقه ای می باشد.

۵- مسابقات آماتور نوجوانان بین ۱۲ الی ۱۵ سال ۲ راند ۱/۵ دقیقه ای می باشد.

**توضیح:** در صورت تصویب کمیته فنی در کلیه مسابقات نوجوانان- جوانان و بزرگسالان فقط در فینال به صورت ۵ راندی به شرح ذیل می باشد.

تمامی تکنیکهای مؤثر دارای امتیاز می باشد. / تا راند ۳ لوازم ایمنی کامل می باشد.

راند ۴ مسابقه دهندگان می تواند به صورت دلخواه هوکوها را باز کنند

بعد از راند ۳ بدلیل باز کردن هوکوها هر دو فایتر بایستی به صورت باند قرمز و سفید از هم تفکیک شوند.

تمام ضربات دست و پا که به بدن حریف مقرر واقع شود دارای امتیاز می باشد. گرفتن، پرتاب، خاک و قفل مفاصل نیز دارای امتیاز می باشد.

## ماده هشتم: فایترها

تمام فایترها باید تمیز و آراسته باشند. اگر زینت صورت از قبیل سبیل، ریش، خط ریش بیش از اندازه یا موی بسیار بلند شرایطی ایجاد کند تا سلامت مبارزه کنندگان به خطر افتد سبک از طریق نظارت و هدایت در مسابقه دخالت خواهد کرد. استفاده بیش از حد از روغن یا هر ماده خارجی ممنوع است.

۱- داور مسابقه یا نماینده سازمان حق دارد که برای برطرف کردن هر کدام از موارد بالا (زینت صورت- موی بلند- ماده خارجی یا روغنی) چه در آغاز و چه در میان آن اقدام نماید.

### **ماده نهم: تجهیزات مسابقه دهندگان**

۱- مسابقه دهندگان باید تمام لوازم شخصی را که سبک تعیین کرده چه برای خود و چه برای کوچ‌هایشان تهیه کنند.

۲- در مسابقات تمام شرکت کنندگان باید از لثه مورد تأیید سبک استفاده نمایند.

۳- اندازه دستکش‌ها به فراخور نوع مسابقات توسط برگزار کننده تعیین می‌گردد و در صورت عدم تأمین برای پنج وزن اول از دستکش ۱۰ اونسی و برای وزنهای بالا از دستکش دوازده اونسی استفاده می‌شود.

### **ماده یازدهم: اوزان نوجوانان - جوانان و بزرگسالان**

نونهالان ۹الی ۱۲ سال لایت کنتاکت (کیک - جیتسو)

۳۰\* -۳۵\* -۴۰\* -۴۵\* +۴۵\*

نوجوانان ۱۲الی ۱۵ سال فول کنتاکت (کیک - جیتسو)

۵۰\* -۶۰\* -۷۰\* -۸۰\* +۸۰\*

جوانان ۱۵الی ۱۸ کیک بوکسینگ (کیک - جیتسو)

۵۰\* -۶۰\* -۷۰\* -۸۰\* +۸۰\*

کیک - جیتسو MMA بزرگسالان

۵۵\* -۶۵\* -۷۵\* -۸۵\* +۸۵\*

تبصره ۱: سن نونهالان جهت شرکت در مسابقات ۹الی ۱۲ سال می‌باشد.

تبصره ۲: سن نوجوانان جهت شرکت در مسابقات ۱۲ تا ۱۵ سال می‌باشد.

تبصره ۳: سن جوانان جهت شرکت در مسابقات ۱۵ الی ۱۸ سال

تبصره ۴: سن بزرگسالان جهت شرکت در مسابقات ۱۸ الی ۳۵ سال می‌باشد.

### **ماده دوازدهم: وزن کشتی**

- ۱- فایترهای باید در مکانی که سبک تعیین نموده است وزن‌کشی نمایند.
  - ۲- در این مکان باید آخرین تغییرات در قوانین به اطلاع کلیه فایترها برسد.
  - ۳- وزن‌کشی باید ۲۴ ساعت مانده به مسابقه انجام شود.
  - ۴- فایتری که از وزن‌کشی غفلت نموده خود به خود از دور مسابقه حذف می‌شود.
  - ۵- هر فایتر می‌تواند در یک گروه وزنی بالاتر از وزن خود نیز شرکت نموده و مبارزه کند.
  - ۶- هر مبارز می‌تواند از نیم کیلوگرم فرجه در زمان وزن‌کشی استفاده نماید.
- تبصره:** اگر سبک موافقت نماید فایترها می‌توانند یک ساعت قبل از مسابقه وزن‌کشی نمایند.

#### **ماده سیزدهم: پزشکی**

- ۱- پزشکی که دارای مدرک معتبر سازمان نظام‌پزشکی می‌باشد باید در کنار رینگ بنشیند.
- ۲- هیچ مسابقه‌ای نباید انجام شود مگر با حضور پزشک و تا وقتی که مسابقه تمام نشده پزشک نباید از جایش بلند شود.
- ۳- اعلام عدم توانایی جسمی فایترها به عهده پزشک است و در صورت احساس خطر جهت اعلام اتمام مسابقه اقدام می‌نماید.
- ۴- آمادگی حضور به‌موقع در رینگ پس از هر حادثه به عهده پزشک می‌باشد.
- ۵- اعلام ممنوعیت مبارزه برای فایتر آسیب دیده از وظایف پزشک است.

#### **ماده چهارم: مسابقات**

- ۱- مسابقه با صدای زنگ شروع و با صدای زنگ برای پایان آخرین راند تمام می‌شود.
- ۲- مسابقه دهندگان در کنار رینگ می‌توانند دو نفر همراه داشته باشند. یک کوچ اصلی - یک کمی که تنها کوچ اصلی می‌تواند فایتر را هدایت کند.
- ۳- دستهای هیچ کدام از کوچکهای کمکی نباید روی هیچ قسمت از رینگ (طنابها و بدنه و غیره) باشد.
- ۴- هیچ کدام از کوچکها نباید ارتباط شفاهی با داوران داشته باشند.

#### **ماده پانزدهم: خطاها**

- ۱- اگر از فایتری خطایی سر زد بلافاصله داور باید به او هشدار دهد یا اگر لازم شد به او اخطار دهد.

۲- عدم اعلام آمادگی فایتر پس از اعلام مسئول میز جدول بعد از دقیقه خطا محسوب می‌گردد.

### **تکنیکهای غیر مجاز:**

۱- لگد به داخل و خارج از لگن حریف و ضربه به گردن حریف و همچنین تکنیکهای آرنج در ( مسابقات آماتور).

۲- عدم اجرای تکنیک پرتاب ( ناگی وازا ) در پارت دوم پس از دو بار گرفتن حریف بیشتر از ۴ ثانیه خطا محسوب می‌گردد.

۳- ضربه به مفاصل ( آماتور ) و ستون فقرات حریف.

۵- صحبت در حین مبارزه و اعتراض به داور.

۶- مشت یا لگد به حریف بعد از آنکه داور مبارزه را متوقف کرده است.

۷- اجرای ضربات دست و پا بعد از 6 ثانیه از اجرای تکنیکهای خاک ( نوازا ) غیر مجاز میباشد .

تبصره بند ۷: در صورت اجرای تکنیک جدید در نوازا و تحرک قابل ملاحظه از هر دو فایتر داور میتواند تمدید مجدد در تایم نوازا داشته باشد هر تایم ۶ ثانیه

۸- ضربه با داخل دستکشها ( کف زدن ).

۹- لگد یا ضربه با مشت به بیضه حریف .

۱۰- ضربه زدن به پشت حریف و ضربه زدن با سر.

۱۱- ادامه دادن تکنیکهای قفل مفاصل (کانستسو) و خفه کردن ( شیمه وازا ) بعد از تسلیم شدن حریف

۱۲- در صورت اجرای بند ۱۱ داور میتواند به ضارب ( هانسوکو ماکه ) یا محرومیت از مسابقه اعلام نماید

۱۲- اجرای هر گونه تکنیک به سمت چشم و گوش حریف.

۱۳- اجرای هر گونه تکنیک قفل در مفاصل انگشتان حریف.

### **ماده شانزدهم : ضربات مجاز در کیک- جیتسو**

۱- در مشت زدن باید از قسمت چهار بند انگشتها استفاده شود.

۲- کلیه لگد هایی که توسط برآمدگی - پاشنه پا- کف پا- کنار و ساق پا وزانو به صورت کلاسیک و با تعادل کامل اجراء شود امتیاز کامل دارد .

۳- عمل پارو کردن ( سوئیپ ) با پا مجاز است ( ۱ امتیاز در صورت عدم آسیب دیدگی ناشی از اجرای

اشتباه تکنیک .)

۴- در صورتیکه یکی از فایترهای کیک جیت سو بتواند حریف خود را در حالت مبارزه کیک بوکسینگ از زمین بلند کند و بعد از اجرای تکنیک حریف را خاک (نوازا) کند و توسط قفل مفصل (کانستسو وازا) حریف را مجبور به اعلام بازندگی (ایپون) نماید امتیاز کامل را گرفته و حریف مقابل بازنده می‌گردد.

۵- کلیه تکنیکهای پرتابی (ناگی وازا)، در خاک نگه داشتن (اوسایکومی) قفل (کانستسو وازا) و خفه کردن (شیمه وازا) مجاز میباشد.

۶- بطور کلی تمامی تکنیکهایی که به صورت کلاسیک در کیک بوکسینگ و جو جیتسو طبق قوانین سازمان جهانی تعریف شده است اجرا و ترکیب آنها بلا مانع است.

**تبصره:** داور می‌تواند برحسب تکرار هشدار اخطار دهد یا امتیاز کم کند و حتی با هماهنگی سر داور و نظارت هیئت ژوری فایتر را اخراج نماید.

#### **ماده هفدهم: حداقل ضربات پای لازم**

هر فایتر باید در هر راند حداقل ۱۰ ضربه پا بزند و اگر داور حس کند که فایتری به حد کفایت تکنیک پا اجرا نمی‌نماید می‌تواند تذکر یا اخطار دهد.

#### **ماده هجدهم: طفره رفتن**

۱- فایتری که برای مدت طولانی از مقابله با حریف خودداری نماید یا حریف را قفل بازی نماید توسط داور تذکر و بعد در صورت تکرار اخطار می‌گیرد.

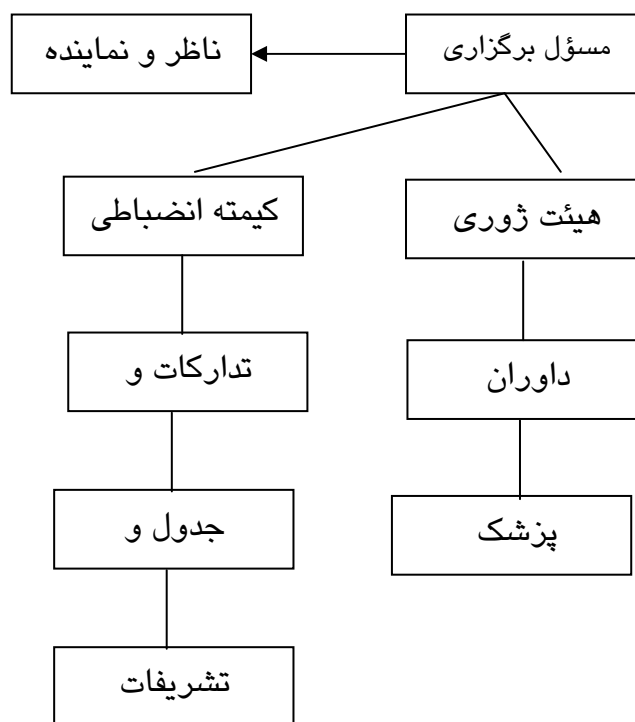
۲- اگر فایتری مرتباً لته خود را بیرون بیاندازد خطا محسوب شده و اخطار می‌گیرد.

۳- اگر در حین مسابقه لته از دهان یکی از فایترها بیرون افتاد مسابقه باید متوقف و وقت نگه داشته شود و پس از آن لته شسته و مجدداً در دهان فایتر قرار گیرد.

#### **ماده دهم: لباس فایترها و لوازم ایمنی**

در کیک جیت سو: شورت - کلاه - محافظ روی پا (اجباری) - محافظه لته - بیضه بند و ساق بند.

۱- مسئولین مسابقه طبق نمودار ذیل و شرح وظایف مربوط انجام وظیفه خواهند نمود:



### ناظر و نماینده سبک :

توسط رئیس سبک یک- جیتسو جهت نظارت بر حسن اجرای مسابقات منصوب می‌گردد.

### مسؤل برگزاری مسابقات:

که از طریق مسؤل هماهنگی سبک در استان مربوط یا در کل کشور منصوب می‌شود.

### وظایف:

- ۱- برنامه‌ریزی جهت اجرای دقیق مسابقات و هماهنگی با قسمتهای ذیربط.
- ۲- نظارت فنی بر کیفیت لوازم و تجهیزات ثابت مسابقه (رینگ- زنگ- ساعت...).

### هیئت ژوری در مسابقات یک- جیتسو

که توسط کمیته فنی و زیر نظر مسؤل هماهنگی سبک جهت انتصاب در آن مسابقه معرفی می‌شود.  
که متشکل از سه نفر از مربیان و داوران با تجربه واجد شرایط می‌باشند.

### وظایف:

- ۱- نظارت بر حسن اجرای قوانین در مسابقات.
- ۲- رسیدگی به شکایات در خصوص نحوه مسابقات- داوری و اعلام نظر نهایی.

## داوران:

که توسط مسؤل کمیته داوران از بین داوران مجرب و دارای درجه فنی بالا انتخاب می‌شوند و شامل: ۱- سرداو ۲- داور کنار ۳- داور وسط ۴- وقت نگهدار ۵- ثبات.

## سرداور:

- ۱- انجام وظایف داور کنار.
- ۲- جمع‌بندی آراء داوران کنار.
- ۳- اعلام نظریه نهایی در انتهای هر راند مسابقه.
- ۴- اعلام برنده مسابقه پس از اتمام مسابقه.

## داوران کنار:

- ۱- نظارت دقیق بر مبارزه بین دو فایتر.
- ۲- ثبت اخطارها و امتیازات به طور دقیق در فرم مخصوص.
- ۳- تذکر مواردی که دور از چشم داور وسط رخ داده است.

## داور وسط:

- ۱- کنترل لوازم ایمنی فایترها و اجرای دقیق قوانین داوری.
- ۲- اعلام ضربات خطا به داوران و تماشاچیان جهت ثبت و اطلاع.
- ۳- اعلام عدم کفایت پس از مشورت با داوران و اخذ رأی نهایی از سرداور مسابقه.
- ۴- مراجعه به آرای داوران کنار در صورت تشکیک و شبهه در اجرای یک ضربه.
- ۵- اعلام برنده نهایی با بالا بردن دست یکی از فایترها پس از اعلام رأی نهایی سرداور.
- ۶- شمارش در درگیریهای دو فایتر در حالت نوازا ۶ ثانیه (افتاده) ۴ ثانیه در حالت ایستاده

## وقت نگهدار:

- ۱- کنترل دقیق زمان مسابقه براساس اعلام قبلی (تعداد راندها) و کنترل دقیق زمان استراحت.
- تبصره:** زمان مسابقه شامل لحظاتی است که دو فایتر با یکدیگر در حال مبارزه هستند.

## ثبات:

- ۱- ثبت اخطارها در فرم مخصوص.

۲- ثبت ناک دانی فایترها در فرم مخصوص.

۳- کنترل اظهارها، رعایت حدنصاب و اعلام بازنده شدن فایتر به سر داور در صورت رسیدن به حدنصاب.

### **کمیته انضباطی:**

جهت نظارت بر حسن اجرای ضوابط مطابق با معیارهای موجود سبک و تکمیل فرم شکایات مبارزین و ارجاع آن به هیئت ژوری.

### **کمیته تدارکات و خدمات:**

تهیه مدارک ملزومات مسابقه (قبل و بعد از آن) طبق دستور مسؤل برگزاری مسابقات.

### **مسؤل جدول و گویندگان:**

که توسط مسؤل مسابقات جهت اعلام زمان و رنگ هوگو یا باند مشکی و قرمز، مبارزین به همراه ثبت برندگان در جدول پس از یقین احراز هویت فایترها منصوب می شود.

### **تشریفات:**

که مسؤلیت آن میزبانی و پذیرایی از میهمانان ویژه می باشد.

### **ماده بیستم: شرایط شرکت در مسابقات**

۱- صحت و سلامت جسمی ورزشکار باید به تأیید پزشک معتبر (دارای مهر نظام پزشکی) رسیده باشد .

۲- ورزشکار باید دارای مجوز شرکت در مسابقات (کارت شناسایی) باشد .

۳- ارائه کارت بیمه از سوی ورزشکاران در مسابقات داخلی الزامی است .

### **ماده بیست و یکم: نحوه تنظیم جدول و قرعه کشی**

۱- قرعه کشی باید در حضور نمایندگان تیمهای شرکت کننده و به روش منطقی صورت پذیرد.

۲- جدول مسابقات براساس اعلام قبلی می تواند به صورت الف: دوره ای ب: دو حذفی ج: یک حذفی تنظیم گردد.

### **ماده بیستم و دوم: امتیازات**

امتیاز تعیین شده برای فن توسط مسؤل مسابقه اعلام می شود. امتیازها در یک تابلو اعلام و ثبت می شوند تا بتوان آن را با چشم دید امتیازات منفی کم نمی شوند بلکه به طرف مقابل اضافه می گردند لیکن ثبات باید امتیاز منفی را ثبت نماید تا با سه امتیاز منفی بتوان شخص را از مسابقه حذف کرد . اصابت ضربان با

امتیاز مساوی برای هر دو طرف اعلام می شود و با کلمات (اصابت همزمان بدون امتیاز) اعلام می گردد. در مورد اصابت های همزمان ولی با امتیازهای متفاوت می بایست هر دو امتیاز اعلام شوند. در موقعی که داور وسط یک اصابت را اعلام می نماید ولی دو داور کنار علامت (دیده نشد) را نشان می دهند فقط سرداور مسابقه می تواند امتیاز بدهد در صورتی که سرداور مسابقه یک اصابت را یک داور کنار علامت می دهد وارد تشخیص ندهد می بایست قبلاً اطمینان حاصل کند که او نمی توانسته این اصابت را ببیند. اگر سرداور مسابقه از محل خود نتوانسته یک اصابت را که صورت گرفته درست بیند می بایست توقف داده و از هر دو داور کنار سؤال نماید.

اگر حریفی که هدف قرار گرفته در موقع انجام فنی که می بایست به آن امتیاز داده شود هر دو پایش خارج از محدوده مسابقه بوده (حتی اگر یک پا بیرون باشد)، نمی توان برای فن امتیاز داد. این امر در مورد اصابت های مهم زمان هم صادق است.

۳- در صورتی که یکی از حریفان ۱۰ امتیاز جلوتر باشد (به استثنای مسابقات نهایی) و بازی یک طرفه می توان قبل از پایان مسابقه به علت برتری مطلق او را به عنوان برنده مسابقه اعلام نمود.

#### **ماده بیست و سوم: زبان مسابقات**

زبان مسابقه در سطح بین المللی انگلیسی می باشد.

#### **ماده بیست و چهارم: دستورات مسابقات**

دست دادن برای شروع کردن مسابقه بین دو مبارزه می باشد. مبارزه- انجام مبارزات در شروع مسابقه و یا بعد از توقف مبارزه. ایست- مبارزه باید بلافاصله قطع شود و فقط می تواند بعد از دستور مسؤل مسابقه آغاز شود. بعد از امتیاز دادن در (کیک- جیتسو) می بایست هر دو طرف مسابقه بلافاصله به محل شروع مسابقه برگردند.

توقف: توقف کردن- هر دو طرف می بایست بلافاصله یک قدم عقب بروند بعد از آن آنها باید بدون دستور، مسابقه را ادامه دهند.

تذکر: تذکر

اخطار: اخطار

سه تذکر = یک امتیاز مثبت به نفع حریف مقابل .

#### **ماده بیست و پنجم: علامت و دستورات مسابقه در سبک کیک - جیتسو**

**سلام کردن :** با دو دست از هم باز (کف دست به طرف بالا) در ارتفاع سینه که به طرف حریف دراز شده دستهای از هم باز شده جلوی سینه به هم برسند (کف دست به طرف یکدیگر) دستورها: دست دادن ، دست دادن دو حریف در آغاز مسابقه، بعد از دست دادن دو حریف آنها را با دستهای از هم باز شده باید به محل علامت‌گذاری شده شروع مسابقه راهنمایی کرد. بعد از اینکه مسول مسابقه از آماده بودن داوران کناری و پزشک اطمینان حاصل کرد، با دست راست کشیده خود به طرف زمان نگهداری اشاره می‌کند و دستور می‌دهد «زمان» ، زمان نگهدار با علامت دست آمادگی خود را اعلام می‌نماید .

### **شروع مسابقه:**

دست راست را در ارتفاع شانه بالا برده آن را خم کرده و با دستور «مبارزه» آن را باز می‌کنند .

### **امتیاز دادن :**

باید بعد از دیدن اصابت با دست باز به طرف حریفی که باید امتیاز بگیرد اشاره شود و همزمان با دستور «ایست» مسابقه متوقف شود. در صورتیکه هر دو داور کناری امتیازی اعلام کنند ، مسابقه می‌بایست با گفت «ایست» متوقف شود.

### **مدت مسابقه :**

مسابقات آماتور حرفه‌ای نوجوان

مسابقات آماتور نوجوانان ۳ راند ۱/۵ دقیقه‌ای، بین هر راند ۱ دقیقه استراحت... آماتور

مسابقات حرفه‌ای نوجوانان ۳ راند ۲ دقیقه‌ای ، هر راند ۱ دقیقه استراحت.... حرفه‌ای

مسابقات آماتور، حرفه‌ای جوانان

مسابقات آماتور جوانان ۳ رانده ۱/۵ دقیقه، بین هر راند ۱ دقیقه استراحت...حرفه‌ای

مدت مسابقات آماتور، حرفه‌ای بزرگسالان

مسابقات آماتور بزرگسالان ۵ راند ۲ دقیقه، بین هر راند ۱ دقیقه استراحت... آماتور

مسابقات حرفه‌ای بزرگسالان ۷ راند ۲ دقیقه، بین هر راند ۱ دقیقه استراحت... حرفه‌ای / در مسابقات حرفه‌ای

سنگین وزن تا زمانی که یکی از حریفان بر اثر ضربه ناک اوت نشده باشد تا ۱۰ راند دو دقیقه‌ای، بین هر

راند ۱/۵ دقیقه استراحت مسابقه ادامه خواهد داشت.

## شرح وظایف داور وسط در کیک – جیتسو

- ۱- داور وسط نقش مهمی را عهده دار است و باید ملبس به شلوار سفید باشد و کفش سفید بدون پاشنه بپوشد.
- ۲- کلیه قوانین و مقررات مسابقات را به نحو احسن اجرا کند .
- ۳- در تمام مدت ، مسابقات را کنترل کند .
- ۴- مراقب باشد تا به فایتری که احتمالاً ضعیف‌تر است بیش از حد ضربه وارد نشود .
- ۵- داور وسط به محض اینکه استاپ (stop) داد هر دو مبارزه کننده باید سریعاً (فایت) را قطع کند .
- ۶- داور وسط برای شروع مبارزه باید کلمه فایت را بگوید.
- ۷- در صورت گلاویز شدن فایترها، داور وسط باید سریعاً فرمان stop، (قطع‌درگیری) را اجرا کند.
- ۸- داور وسط موظف است با اشارات مشخصی قوانین مسابقات را به مبارزه کنندگان بفهماند.
- ۹- به محض پایان دادن راند آخر، داور وسط باید لیستهای قضاوت را جمع‌آوری و به رئیس هیئت ژوری (سرداور) تحویل دهد و تا زمانی که هیئت ژوری نتیجه مسابقات را اعلام نکرده او نمی‌تواند کسی را به‌عنوان برنده یا بازنده اعلام کند.
- ۱۰- اگر به دلایلی داور وسط یکی از فایترها را حذف کند یا مسابقه را قطع نماید ضروری است بلافاصله دلایل و علتها را به هیئت ژوری خبر دهد و هیئت ژوری موظف است دلایلش را اعلام کند.

## شرح وظایف داوران وسط و کنار در کیک – جیتسو

- ۱- در کلیه مسابقات رسمی (کیک-جیتسو) یک داور قابل اطمینان بر مسابقات نظارت می‌کند .
- ۲- در مسابقات بین‌المللی بعضی مواقع تیمهای چند کشور می‌توانند برنامه داوری ویژه‌ای را اجرا نمایند که باید طبق قوانین باشد.
- ۳- داورها ۳ نفر می‌باشند که باید مورد تأیید واقع شده باشند .
- ۴- کلیه قضاوت و داورها باید حرفه‌ای یا نیمه حرفه‌ای باشند .
- ۵- داورها نباید هم‌وطن یا هم باشگاهی یکی از دو مبارزه‌گر باشند .
- ۶- قبل از هر مسابقه قضاوت یا داوران به وسیله قرعه‌کشی انتخاب می‌شوند .
- ۷- کلیه داوران و قضاوت موظف هستند در تمام مسابقات فقط مسؤلیت خود را انجام داده و هیچ نوع مسؤلیتی را نمی‌تواند قبول کنند.

۸- قضاتی که به علت نداشتن صلاحیت داوری کمیته اجرایی می‌تواند از مسابقات محروم کند.

۹- لباس کلیه قضات (داوران) باید هم‌رنگ باشد.

۱۰- داوری که در حین مسابقه در داخل رینگ داوری می‌کند چنانچه مسأله‌ای پیش بیاید و نتواند داوری را ادامه بدهد وقت نگهدار موظف است زنگ بزند و مسابقه چند لحظه قطع شود تا مسؤل هیئت داوران داوری دیگری را جهت ادامه مسابقات به داخل رینگ معرفی کند.

### **شرح وظایف کمک فایتر در مسابقات کیک – جیتسو:**

هر مبارزه کننده باید کمک و یک دستیار کمک داشته باشد که در زمان استراحت مقررات زیر را رعایت کند.

۱- در مواقع استراحت بین راندها فقط کمک (کمک فایتر) می‌توانند به بالای رینگ بروند.

۲- قبل از شروع مبارزه (فایت) باید کمک فایترها با کلیه تجهیزات خود، از رینگ بیرون باشند.

۳- کمک فایترها باید همراه خود یک حوله هم رنگ هوگوی مبارزه گر خود داشته باشند. در مواقعی که مبارزه کننده آمادگی فایت کردن را ندارد کمک می‌تواند حوله مربوطه را به داخل رینگ پرتاب کند.

۴- قبل از شروع مسابقات رئیس کمیته اجرایی جلسه‌ای برای تعیین کمک فایترها تشکیل می‌دهد.

۵- کمک فایترها باید موظف باشد مبارزه‌گر عملی را برخلاف قوانین مسابقات انجام ندهد.

۶- چنانچه مبارزه کننده‌ای برخلاف قوانین، مسأله‌ای را موجب شده کمک فایتر موظف است به مراجع قضایی اطلاع دهد تا به فرد خاطی تذکر دهند و در صورت لزوم، امکان اخراج فرد از دور مسابقات فراهم آید.

۷- در حین مبارزه کمک‌ها حق تشویق کردن مبارزه کننده‌ها را ندارند. در صورت انجام چنین عملی تذکر لازم است و ممکن است سمت کمک بودن را از دست بدهد.

۸- مواقعی که یکی از فایترها در مسابقات حرفه‌ای توانایی فایت (مبارزه) کردن را نداشته باشد کمکش نمی‌تواند حوله را به داخل رینگ پرتاب کند، بلکه باید خود مبارزه کننده در داخل رینگ ناتوانی خود را اعلام نماید.

### **شرح وظایف و اختیارات داور در تشکل کیک – جیتسو**

۱- داور به محض اینکه توازن نامتعادل مشاهده کرد می‌تواند مسابقه را خاتمه دهد.

۲- در صورت زخمی شدن یکی از فایترها، داور وسط می‌تواند ادامه مسابقه را قطع کند.

۳- اگر داور وسط مشاهده کند هر دو فایتر از فایت خودداری می‌کنند یا یک تن از آنها کم‌کاری می‌کند می‌تواند یکی از آنها یا هر دو آنها را از مسابقه حذف کند.

۴- اگر یکی از فایترها (مبارزه کننده‌ها) قوانین مسابقات در حین مسابقه رعایت نکند داور وسط می‌تواند مسابقه را قطع کند و به او اخطار دهد.

۵- در صورت عدم توجه به فرمانهای داور یا عدم رعایت ادب و رینگ داور وسط می‌تواند یکی از آنها را از مسابقه محروم کند.

۶- اگر فایتری یا کمکش یا مربی‌اش در حین مسابقه قوانین را نقض نمایند. داور می‌تواند از دور مسابقات محروم کند.

۷- داور می‌تواند برای اخطار، مسابقه را چند ثانیه قطع کند.

۸- اگر یکی از فایترها بر اثر ضربه از حریف خود ناک دان شود اما در حین شمارش داور، اعلام آمادگی کند، داور می‌تواند شمارش را قطع کند.

۹- اگر داور وسط در حین مسابقه موقعیت به خصوصی روبرو شود باید با اراده کامل و تسلط به خود در همان لحظه از خود خلاقیت نشان دهد.

۱۰- زمانی که داور وسط به یکی از مبارزه کننده‌ها (فایترها) اخطار دهد، ابتدا باید مسابقه را قطع کند و با علامت اخطار بدهد و بعد از آن به قضات اشاره نموده تا آنان نمرات منفی را ثبت نمایند.

۱۱- اگر یکی از فایترها سه بار به فرمان داور وسط توجه نکند داور می‌تواند او را مستقیماً از آن مسابقه اخراج نماید.

۱۲- داور وسط می‌تواند در حین مسابقه به یکی از دو نفر تذکر ضعیف بدهد و بدون اینکه مسابقه را قطع کند.

۱۳- داور وسط موظف است برگه معاینه پزشکی را از لحاظ جسمی و روحی و دید چشم، قبل از مسابقات به هیئت مسابقات تحویل دهد.

### **وسایلی که در موقع انجام معاینات مسابقات کیک- جیتسو باید در کنار رینگ باید باشد:**

۱- برای استراحت بین راندها باید ۲ صندلی چرخان، تیرک رینگ داشته باشد.

۲- دو سطل ۲ شیشه آب جهت شستشوی دهان در موقع استراحت در بین راندها.

۳- یک عدد برنکارد در کنار رینگ و یک دستگاه آمبولانس در محوطه باشگاه و یا ورزشگاه.

۴- سه جفت دستکش استاندارد تأیید شده از سوی کمیته مسابقات کیک- جیتسو.

۵- سه جفت هوگو جهت مسابقات آماتور تأیید شده از سوی کمیته مسابقات.

۶- شش عدد بیضه بند جهت مسابقات آماتور و حرفه‌ای تأیید شده از سوی کمیته مسابقات سبک کیک-

جیتسو.

۷- دو عدد کورنومتر برای گرفتن تایم (زمان) مسابقات و استراحت بین راندها تأیید شده از سوی کمیته مسابقات سبک کیک جیت سو.

۸- شش عدد کلاه ایمنی تأیید شد از سوی کمیته مسابقات تشکیل یک- جیتسو.

۹- یک عدد کیف و سایل کمک‌های اولیه.

۱۰- یک عدد زنگ و چکش جهت اعلام فایت و قطع مسابقات.

۱۱- یک عدد میکروفون و دو عدد بلندگو برای اعلام امتیازات، برنده‌ها، بازنده‌ها و..

۱۲- میز و صندلی برای اساتید و میهمانان.

۱۳- دفترچه‌های یادداشت.

### **استاندارد رینگ مسابقات سبک کیک- جیتسو**

۱- ابعاد رینگ ۶ متر می‌باشد.

۲- سطح فاصله رینگ از زمین ۱/۲۰ متر می‌باشد.

۳- کف رینگ باید صاف و در چهار گوشه رینگ بالشتک استاندارد ایمنی داشته باشد.

۴- لبه رینگ نباید ۵۰ سانتی متر کمتر از طناب رینگ بیرون باشد.

۵- دو طرف استراحتگاه مسابقه دهنده باید با رنگ مشکی و قرمز مشخص باشد.

۶- باید حداقل قطر رینگ ۱/۵ سانتی‌متر و حداکثر ۲/۵ سانتی متر باشد.

۷- لازم است کف رینگ حالت انعطاف‌پذیری داشته باشد و سطح کل کف رینگ از یک پارچه ضخیم مانند برزینت پوشیده و به خوبی بسته شده باشد.

۸- چهار طناب به چهار گوشه رینگ (تیرک) به قطر ۶ سانتی‌متر به خوبی محکم بسته شده و فاصله طنابها از یکدیگر ۳۵ سانتی‌متر باشد. طنابها با لایه ابری نازکی و بر روی پارچه نرمی پوشانده شود.

۹- در چهار سمت رینگ باید چهار پلکان وجود داشته باشد. دو طرف چپ و راست برای ورود و خروج مسابقه دهندگان و کمکها، سمت جلوی رینگ برای داور وسط، سمت پشت برای پزشک مسابقات.

۱۰- لازم است در دو طرف گوشه‌های بیرونی رینگ (تیرکها) دو کیسه برای نگهداری پنبه یا گازهای استفاده شده مسابقه دهنده‌ها نصب شده باشد.

### **امتیازات پا در مسابقات شکل کیک- جیتسو.**

۱- ضربات مؤثر پا به بدن حریف ۱ امتیاز محسوب می‌شود.

- ۲- ضربات مؤثر پا به سر حریف ۲ امتیاز محسوب می‌شود.
- ۳- ضربات پایی که حریف را ناک دان کند ۳ امتیاز محسوب می‌شود.
- ۴- زیر پا کشیدن (سوئیپ) و زمین زدن حریف ۱ امتیاز دارد.
- ۵- چنانچه زیر پا کشیدن (سوئیپ) در حین انجام تکنیک باشد ۲ امتیاز محسوب می‌شود.
- ۶- چنانچه شخص در حین انجام تکنیک بر زمین افتد امتیازی از دست نمی‌دهد.
- ۷- ضربات مجاز یا عبارت است از فرانت کیک، لوکیک، میدل کیک، اینساید کیک، اوت ساید کیک‌های هاوس کیک، هوک کیک، بک کیک، ساید کیک، آرچ کیک، راند هاوس کیک، سوئیپ.
- ۸- اجرای ضربات باید به صورت پرشی (جامپینگ) باشد در صورت صحیح اجرا شدن و اصابت به بدن حریف که مؤثر واقع شود ۲ امتیاز دربر دارد.
- ۹- خاک کردن و قفل کردن به منظره ناک اوت شدن منظور میگردد.

### **امتیازات دست در مسابقات تشکل کیک – جیتسو**

- ۱- اگر ضارب با ضربه دست حریف را ناک دان کند ۳ امتیاز کسب می‌کند.
- ۲- اگر ضارب تعادل حریف را با ضربه دست به هم زند ۱ امتیاز کسب می‌کند.
- ۳- اگر مدافع با حرکات دست و پا ضربات ضارب را با تکنیک دفع کند ۱ امتیاز دارد.
- ۴- اگر ضارب با حرکات پی‌درپی برای چند ثانیه مضروب را گیج نماید ناکدان محسوب می‌گردد و ۳ امتیاز کسب می‌کند.
- ۵- یک ضربه مؤثر ضارب ۱ امتیاز محسوب می‌شود.
- ۶- چنانچه در حین تکنیک ضارب با حرکت دست ضربه مؤثر به حریف وارد کند ۱ امتیاز کسب می‌نماید.
- ۷- ضربات مجاز دست عبارتند از: لفت، پانچ، رایت پانچ، آپرکات استریک، هوک استریک، فورفیست، راند بک فیست.

### **گواهی پزشکی**

- ۱- برای شرکت در مسابقات اعم از آماتور و حرفه‌ای باید گواهی پزشکی داشته باشد بدون داشتن گواهی پزشکی مبنی بر سلامت، نمی‌تواند در مسابقات شرکت کند.
- ۲- ارائه گواهی پزشک نشان دهنده صحت سلامت جسمی و روحی فایتر می‌باشد.
- ۳- هیچ شرکت کننده‌ای با داشتن پانسمان سروصورت و یا دست نمی‌تواند در مسابقه شرکت کند.

۴- در مسابقات بین‌المللی مبارزه کنندگان باید گواهی وزن قد- قلب- مغز- اعصاب- خون- ادرار- چشم و گوش و... داشته باشد.

۵- مبارزه کننده‌ای که عضوی از بدنش یک سال قبل شکسته شده باشد برای شرکت در مسابقه باید مورد تأیید مربی مربوطه قرار گیرد.

۶- وزن کشتی مسابقه دهندگان بایستی با بدن لخت با شورت در همان روز مسابقه و در محل مسابقات در حضور هیئت مسابقات انجام شود.

۷- جایگاه پزشک باید نزدیک رینگ باشد و پزشک در طول مسابقات نباید از کنار رینگ دور شود.

۸- هر گاه فایتری دچار آسیب دیدگی جدی از قبیل خون ریزی جراثت شکستگی شود پزشک میتواند در هر زمانی مسابقه را قطع نماید.

### **وظایف وقت نگهدار**

۱- کنترل زمان راندها، استراحت در بین راندها، برعهده وقت نگهدار می‌باشد.

۲- وقت نگهدار موظف است ۵ دقیقه قبل از شروع راند اعلام کند تا مسابقه دهندگان (فایترها) بتوانند خود را برای مبارزه (فایت) آماده کنند.

۳- شروع و اتمام هر راند (فایت) باید با صدای زنگ شخص وقت نگهدار اعلام شود.

۴- قبل از شروع هر راند شماره همان راند را باید وقت نگه دارد اعلام نماید.

۵- وقت نگهدار موظف است اوقات اضافه را نیز حساب کند.

۶- وقت نگهدار باید با یک کورنومتر زمان کل مسابقه را انجام دهد.

۷- در صورت ضربه فنی شدن یکی از حریفان وقت نگهدار باید ثانیه‌های تلف شده را با اشاره به داور وسط نشان دهد.

۸- زمانی که یکی از حریفان بر اثر ضربه دست و پا یا هر دو به زمین بیفتد و داور هم در حال شمارش باشد تا شمارش داور تمام نشده زنگ پایان راند نباید به صدا در بیاید زیرا به محض پایان شمارش داور باید زنگ به صدا در آید.

۹- جایگاه وقت نگه‌دار باید نزدیک رینگ باشد.

### **شرح وظایف هیئت ژوری در مسابقات سبک کیک- جیتسو**

۱- رئیس هیئت ژوری موظف است برکه امتیازات و نمرات داوران مسابقه را کنترل و جمع کند و سپس برنده را اعلام نماید.

۲- هیئت ژوری موظف است برای کنترل راندمان و داورها یک جلسه تشکیل دهد و در آن جلسه پیشنهادات و انتقادات خود را مطرح کند.

۳- اگر داوران یا قضات در حین مسابقات به نحو احسن داوری نکند ژوری به کمیته اجرایی مسابقات اطلاع داده تا به او تذکر بدهند تا طبق مقررات و قوانین مسابقات داوری کند.

۴- ژوری موظف است به جای قضاتی که نمی‌توانند در مسابقات شرکت کنند، داور دیگر جایگزین و اطلاع دهد.

۵- در صورت وجود مزاحمت در حین مسابقه رئیس ژوری می‌تواند بلافاصله مسابقات را قطع کند و هیئت انضباطی موظف است سریعاً رسیدگی و محیط مسابقات را به حالت اولیه برگرداند.

۶- رئیس هیئت ژوری بیشتر اوقات باید با هیئت داوران جلسه تشکیل دهد و در آن جلسه در مورد انتقادات و پیشنهادات مسابقات بحث و گفتگو داشته باشد.

۷- داوران و قضات فینال را باید کمیته اجرایی مسابقات انتخاب کند.

۸- در صورت خطای عمدی یکی از فایترها در حین مسابقات کمیته اجرایی مسابقات مجاز است او را از دور مسابقات اخراج و اگر امتیاز یا مدال داشته باشد می‌تواند حذف کند.

### **شرح مقررات و قوانین انضباطی در سبک کیک - جیتسو:**

۱- اگر مسابقه دهندگان یا افرادی که عضو این سبک هستند در هر شرایطی مقررات و قوانین تشکل را زیر پا بگذارند کمیته اجرایی کیک - جیتسو از ۱ تا ۴ سال از دور مسابقات و یا از فعالیت محروم و ممکن است برای همیشه از عضویت اخراج شوند.

۲- اگر یکی از مسابقه دهندگان (فایترها) در حین مسابقه دوپینگ کرده باشد کمیته اجرایی وی را به مدت یکسال از انجام هر نوع مسابقه محروم خواهد کرد و در مرحله دوم چنانچه مرتکب این عمل شود به مدت چهار سال و مرحله سوم برای همیشه از مسابقه محروم خواهد شد.

۳- اگر یکی از مسابقه دهندگان (فایترها) در مسابقه با دوپینگ برنده شود این نوع برنده شدن از اعتبار ساقط و بازنده اعلام و به مدت یک سال از مسابقه محروم خواهد شد.

### **نحوه استفاده از دستکش و باند در مسابقات تشکل کیک - جیتسو:**

۱- شرکت کنندگان در مسابقات حق استفاده از دستکشهای غیر استاندارد و یا شخصی را ندارند.

۲- شرکت کنندگان باید از دستکشهای استاندارد که توسط کمیته اجرایی مسابقات تأیید شده استفاده کنند.

۳- هیئت مسابقات موظف است در طی مسابقات ۳ یا ۴ نفر مأمور نماید تا تجهیزات آنانکه می‌خواهند به داخل رینگ مسابقه بروند، مورد بازرسی قرار دهند.

۴- شرکت کنندگان می‌توانند از بانداژ استاندارد که از طریق کمیته مسابقات اعلام شده استفاده کنند.

۵- طول بانداژ مطلوب ۳ متر است و عرض آن نباید بیش از ۴ سانتی‌متر باشد.

۶- چسبی که برای بستن بانداژ استفاده می‌کنند باید طول آن ۸ سانتی‌متر و عرض آن ۴ سانتی‌متر باشد.

۷- اندازه دستکشهای مسابقات توسط برگزار کننده تعیین می‌گردد.

۸- دستکشها در وزن اول ۸ اونسی ۵ وزن دوم ۱۰ اونسی و وزنهای بالای ۱۲ اونسی می‌باشد .

### **ناک‌اوت کردن در حین مسابقه در سبک کیک – جیتسو:**

۱- اگر یکی از مسابقه دهندگان در حین مسابقه بر اثر ضربات دست یا پا آسیب ببیند فقط داور وسط و

پزشک مسابقه می‌تواند در داخل رینگ حضور یابد.

۲- مسابقه دهنده‌ای که در مدت ۲ ماه ۲ بار ناکات شده باشد نمی‌تواند در مسابقات شرکت کند و حق

حضور در کلاس را هم ندارد و مربی مربوطه نیز نباید تا مدت یک ماه اجازه تمرین و فایت سنگین به او

بدهد.

۳- مسابقه دهنده‌ای (فایتر) که بر اثر ضربه پی در پی حریف نتواند مسابقه را ادامه دهد ناک‌اوت حساب

می‌شود و داور می‌تواند مسابقه را خاتمه دهد.